

第5回

Gemini Canvasで、 お役立ちアプリを つくる

話しかけるだけで、動く画面ができる



スライドは、手元でも見られます

パソコンの方

- 1 「スマホ教室TERACO」で検索
- 2 TERACO のホームページを開く
- 3 いちばん下の「てらこ図書館」
- 4 「おとなのAI講座」を開く

第5回のスライドと、頼み方のテンプレートがあります

スマホ・タブレットの方



てらこ図書館
スライド・テンプレート



公式LINE
TERACO.LABO

ここまでは「作ってもらう」。今日は「動くもの」

01 第1～2回：頼み方と、調べ方

条件をそろえて頼む。資料を集めて、確かめる

02 第3～4回：画像と、音と動画

1か所だけ直して、作り直す

03 第5回（今日）：押すと動く、アプリ

同じように頼んで、試して、1つずつ直します

はじめに

今日、持ち帰るもの

ひとつめ

自分で使える 小さなアプリ

自分の困りごとを、
自分の言葉で頼んで作る

ふたつめ

直し方の型

試す → 1つずつ直す →
だめなら前に戻る

Canvas は、話しかけると動く画面ができる

1

頼む

誰が使うか、何に困って
いるかを、日本語で
書いて送ります
Gemini の入力欄

2

できる

1分ほどで、押すと動く
画面ができます。
プログラムは書きません
Canvas の枠

3

試して直す

押して試し、気になる
ところを1つずつ
頼んで直します
もう一度、入力欄

こうして話しながら作るやり方を「バイブコーディング」と呼ぶこともあります

その1

Canvas を開く

第1回で開いた Gemini から、
Canvas を選びます

その1 Canvasを開く

1

いっしょに Geminiを開く

Chrome のアドレス欄に
gemini.google.com

こうなればOK

真ん中に入力欄が見える



2

入力欄の左の 「+」を押す

一覧が開きます

こうなればOK

「画像を作成」「Canvas」などが並ぶ



3

「Canvas」を 押す

一覧の、まん中あたり

こうなればOK

入力欄の下に「Canvas」の札が付く



できた？ 「Canvas」の札



こうなればOK

入力欄の下に「Canvas」の札。
薄い字が「一緒に文章を書いたり…」

札がない人

もう一度「+」→「Canvas」

まちがえて選んだら

札の上を押すと外せる

その2

注文して作る

自分の困りごとを、
自分の言葉で頼みます

2

2

①を開いて、 「生活の例」を押す

5つの欄に何を書くかを、
例で見る

こうなればOK
例の文が入る

Gemini てらこ図書館 +

teraco-labo.github.io/teraco-prompt-engineering/#adult-app

第5回: Gemini Canvas で、お役立ちアプリをつくる

64
① アプリの注文を書く

65
② 直しの注文を書く

66
③ 足したい働きを書く

① アプリの注文を書く

生活の例 仕事の例 アートの例 ぜんぶ消す

誰が使う	私と家族(70代の母と小学生を含む4人)
困っていること	お出かけのとき、持ち物をよく忘れる…
入れるもの・選ぶもの	天気(はれ・あめ)と、一緒に行く人…
押すとどうなる	持ち物のチェックリストが出る…
見た目	文字を大きく、押すところも大きく

プロンプトを作る 全文コピー

3

「ぜんぶ消す」→ 自分の困りごとを書く

自分の困りごとで。

「押すとどうなる」をはっきりと

こうなればOK

自分の言葉が欄に入っている

Gemini てらこ図書館 +

teraco-labo.github.io/teraco-prompt-engineering/#adult-app

第5回: Gemini Canvas で、お役立ちアプリをつくる

64 ① アプリの注文を書く 65 ② 直しの注文を書く 66 ③ 足したい働きを書く

① アプリの注文を書く

生活の例 仕事の例 アートの例 **ぜんぶ消す**

誰が使う 私と家族(母と孫)

困っていること 出かけるたびに、何か忘れ物をする。雨の日には特に

入れるもの・選ぶもの 天気と、一緒に行く人を選ぶ

押すとどうなる 選ぶと、持っていく物の一覧が出て、チェックできる

見た目 大きな文字で、やさしい色

プロンプトを作る 全文コピー

4

「プロンプトを作る」 →「全文コピー」

頼み方の形にまとまる。
読んで確かめる

こうなればOK

「コピーしました」と出る

5

Gemini に戻って、 貼って送る

「Canvas」の札が付いた入力欄に、
右クリック → 「貼り付け」 → 送る

こうなればOK

「おでかけ持ち物チェッカー」のような
題名の枠が出る



6

1分ほど待つと、 アプリができる

AIの最初の一言が英語でも
気にしないで大丈夫

こうなればOK

枠の中に、押せる画面が出る



7

いっしょに 押して試す

頼んだとおりに動くか。
ボタンを全部押してみる

こうなればOK

選ぶと、中身が変わる



できた？ 押すと動く



こうなればOK

押すと、画面の中身が変わる

思ったのと違う人

それで大丈夫。

次の「その3」で直します

動かない人

もう一度送るか、

注文の「押すとどうなる」を足す

その3

1つずつ直す

気になるところを1つ選んで、
直してもらいます

3

直すときは、1回に1つだけ

01 いくつも一度に頼まない

関係ないところまで変わって、どれが効いたか分からなくなります

02 「変えないでほしいところ」も書く

第3回の画像、第4回の動画と同じ考え方です

03 だめだったら、前に戻せる

枠の上の矢印「前のバージョン」で、1つ前に戻ります

1

図書館の②で、 直しを1つ書く

例を見る → 「ぜんぶ消す」 → 書く →
「プロンプトを作る」 → 「全文コピー」

こうなればOK

「コピーしました」と出る

2

Gemini の入力欄に貼って、送る

会話のいちばん下の入力欄。
30秒ほどで作直される

こうなればOK

アプリが作り直される



3

もう一度、 押して試す

「あめ」「母」を押し直してから。
直したところだけ変わったか

こうなればOK

チェックした持ち物に線が引かれる



4

だめだったら、 「前のバージョン」

枠の上の、左向きの矢印。
1つ前の形に戻ります

こうなればOK

1つ前のアプリに戻る



慣れてきたら、「選択して質問」

01 枠を広げると、右下に小さな道具が出ます

枠の上の、四角が広がる印で広げます

02 「選択して質問」で、直したい場所を囲む

囲んだところについて頼めます。第3回の「選んだ場所だけ直す」と同じです

できた? 1つ直った



こうなればOK

頼んだところが直って、
ほかは変わっていない

ほかも変わった人

「前のバージョン」で戻して、
「変えないでほしいところ」を足す

もう1つ直したい人

同じ手順で、もう1回

その4

働きを1つ足す

「こうなったら便利」を、
1つだけ足します



1

図書館の③で書いて、 Gemini に送る

例を見る → 「ぜんぶ消す」 → 書く →
確認 → 「全文コピー」 → 貼って送る

こうなればOK

アプリが作り直される

The screenshot shows a web browser window with two tabs: 'Gemini' and 'てらこ図書館'. The address bar shows the URL 'teraco-labo.github.io/teraco-prompt-engineering/#adult-app'. The main content area is titled '第5回: Gemini Canvas で、お役立ちアプリをつくる'. Below the title, there are three numbered steps: 64 ① アプリの注文を書く, 65 ② 直しの注文を書く, and 66 ③ 足したい働きを書く. Step 66 is highlighted with an orange border. Below step 66, there is a section titled '③ 足したい働きを書く' with four tabs: '生活の例', '仕事の例', 'アートの例', and 'ぜんぶ消す'. The 'ぜんぶ消す' tab is selected. Below the tabs, there are three input fields for '足したい働き', 'どうなってほしい', and '変えないでほしいところ'. The first field contains '準備ができれば分かる', the second contains '全部チェックしたら「準備OK! いってらっしゃい」と大きく出る', and the third contains 'ほかはそのまま'. At the bottom of the section, there are two buttons: 'プロンプトを作る' and '全文コピー'.

2

いっしょに 押して試す

足した働きが、本当に動くか

こうなればOK

全部チェックすると「準備OK!」



できた？ 便利になった



こうなればOK

足した働きが、
押して確かめられた

動かない人

「前のバージョン」で戻して、
もっと具体的に書き直す

先に進んだ人は

もう1つ足してみる

その5

人に使ってもらうとき

作ったアプリを、
家族や仲間に渡すには

5

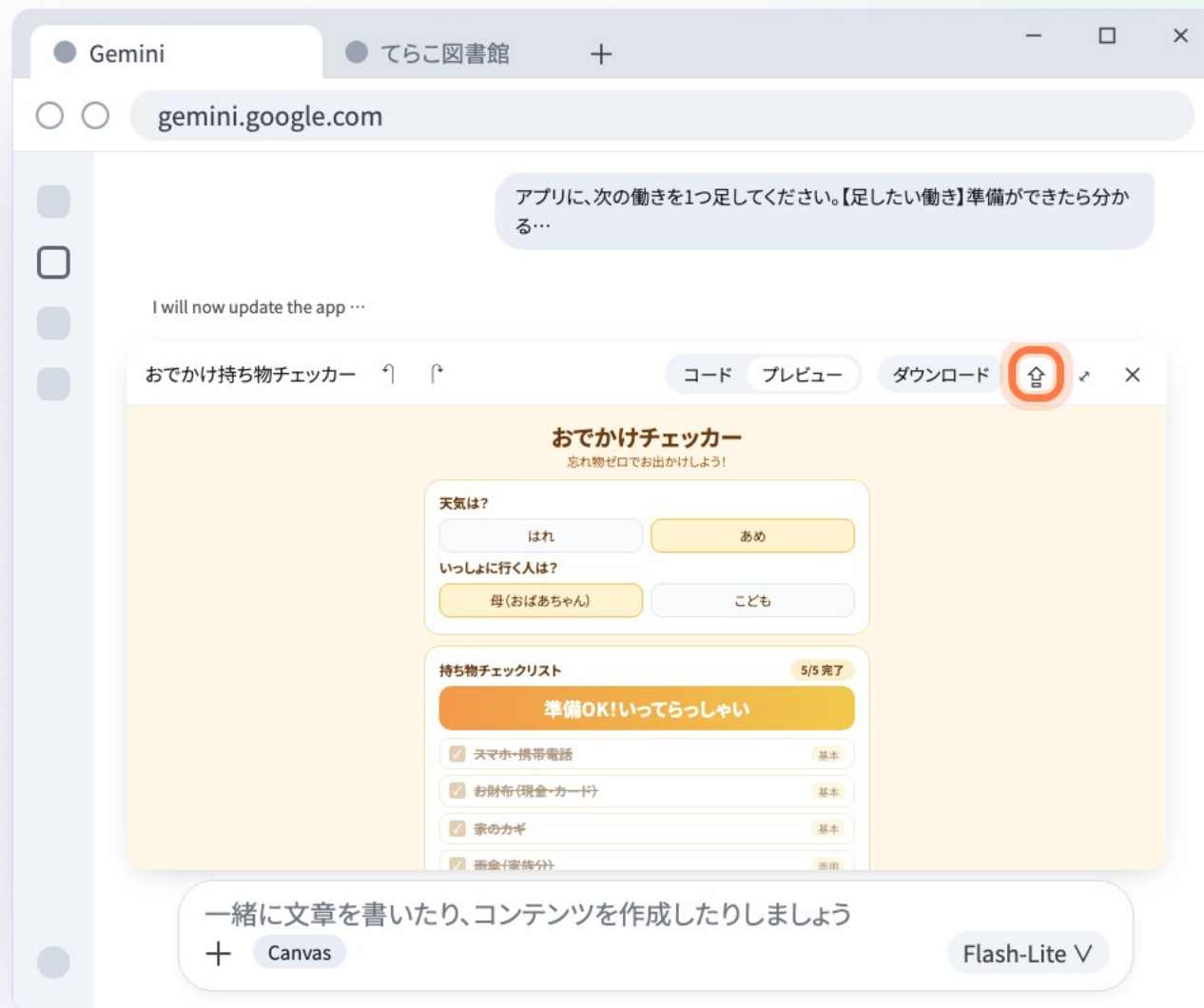
1

枠の上の 共有の印を押す

「Canvas を共有・エクスポート」→
公開リンクをコピー

こうなればOK

リンクをLINEなどで送れる



アプリを使うときの、約束

01 人に知られて困ることは、入れない

リンクを知っている人は、アプリに入れた中身も見られます

02 お金・健康・薬の計算は、自分で確かめる

アプリが出した答えを、うのみにしない

03 動くか、使う前に必ず試す

AIが「できました」と言っても、押して確かめる

その6

まとめ

作り方の型を持ち帰って、
次の回へ



アプリづくりの、3つの型

01 困りごとを、条件をそろえて頼む

誰が使う・困っていること・押すとどうなる

02 押して試す

AIが作ったものは、人が試して確かめる

03 1つずつ直す。だめなら戻す

「前のバージョン」で、いつでも1つ前へ

次回は、人に伝えるスライド

第6回

ChatGPT で、 リッチなスライドを設計する

誰に何を伝えるかを決めて、
3～5枚のスライドを作ります

おうちで

ちがう困りごとで、
もう1つアプリを。
復習テキストに手順があります